

| | |
|--|--|
| Etkinlik No | 1 |
| Ders Adı | Biyoloji |
| Sınıf Düzeyi | 6.Sınıf |
| Etkinlik Adı | Kaybolan Kemikler |
| Süre | 40+40+40+40 dk |
| Strateji, Yöntem ve Teknikler | Oyun ve Eğitsel Dijital Oyun Tabanlı Öğrenme |
| Materyal/Araç Gereç | İskelet modeli, Kazı seti, küçük iskelet modelleri, iskelet görseli, laminasyon makinesi, makas |
| Disiplinler arası Boyut | Görsel Sanatlar |
| Kazanımlar | Destek ve hareket sistemi organlarının yapısını bilir. Destek ve hareket sistemi organlarının işleyişini açıklar. |
| Hazır Bulunuşluk ve Ön Hazırlık | Kemik çeşitlerini bilir. İnsan vücudunu oluşturan kemikleri bilir. İskeletin görevlerini bilir. |
| Öğrenme Öğretme Süreci | <p>‘İskelet sistemi olmasaydı nasıl olurdu?’ sorusuyla öğrenme sürecine dikkat çekilir. İskelet sisteminin kısımları model üzerinde gösterilerek anlatılır. Canlılar için iskelet sisteminin öneminden bahsedilir.</p> <p>Videolarla iskelet sistemi konusu pekiştirilir. Konu ile ilgili interaktif oyun oynatılır. Daha önceden alçının içine saklanan iskelet modelleri alçılar kırılarak öğrenciler tarafından çıkartılır.(arkelojik kazı yapar gibi çalışarak bu alandaki bilim insanların kazı çalışmalarına vurguda bulunulur.) İskelet modelleri hazır alınabilir ya da reçine kalıplar kullanılarak yapılabilir.</p> <p>Daha sonra insan iskelet sisteminin posterleri laminasyon makinesi ile kaplanır. Parçalar kesilir.(Bu süreçte öğrenciler STEM aşamalarından geçer; fen, teknoloji, mühendislik ve matematik becerilerini kullanarak iskelet modelleri oluşturur.) Öğrenciler sınıftan çıkarılır kesilen parçalar sınıfa saklanır. Öğrenciler sınıfa çağrılarak iskelet sisteminin eksik parçalarının bulunup birleştirilmesi beklenir. Oyunu değerlendirme sisteminde en yüksek puanla bitiren öğrenci kazanmış olur. Ödül olarak iskelet sistemini almaya hak kazanır.</p> |
| Ölçme ve Değerlendirme | Puanlama Yöntemi kullanılır. Kazı çalışmalarında hasarsız iskelete ulaşabilme (10 puan) İskelet modellerini aslına uygun olarak tasarlayabilme (10 puan) İskeletin tüm parçalarını eksiksiz bulabilme (10 puan) İskelet parçalarını bulma görevini verilen sürede bitirebilme (5 puan) İskeleti parçaları birleştirerek oluşturabilme (15 Puan) Tüm işlemleri en kısa sürede bitiren kişiye ek 5 puan. |
| Kaynakça | https://www.youtube.com/watch?v=gLqbWcOvQZ0 |

<https://create.vista.com/tr/unlimited/stock-photos/128397368/stock-photo-skeleton-front-and-rear-view/>

<https://wordwall.net/tr/resource/29137491/fen-bilimleri/6-s%c4%b1n%c4%b1f-2-%c3%bcnite-iskelet-ve-kas-sistemi>